# Injeção de dependência

Esse padrão tem como objetivo reduzir o nível de dependência entre as classes permitindo uma melhor manutenção e evolução no código. Por injeção se pode entender como uma classe (abstrata ou interface) sendo consumida por outra classe, essa injeção pode ser feita de três formas: por meio do método construtor, pelos métodos *getter*s e *setters* e por interface. A seguir vemos um simples exemplo de injeção por meio do construtor:

public class Musica {

private Registrar registrar;

public Musica(Registrar registrar) {

this.registrar = registrar;

}

}